



## FANNY CHARVIN

Designer interactif · graphique

www.fannycharvin.com ●

fanny.charvin@gmail.com

06.89.99.22.11

### J' AIME ●

#### LE SKI

Pratiqué en haut niveau de 6 à 17ans.  
Cette discipline enseignée par des coachs exigeants a contribué à forger ma persévérance et mon caractère.

#### LE MINIMALISME

Aller à l'essentiel, pousser et épurer les visuels : laisser place au message. Travailler des compositions strictes.  
Pour cela, j'affectionne les travaux de Carl Kleiner.



la musique



observer



l' optimisme

### ● EXPÉRIENCES

#### CDI · DESIGN UI & UX

YOTHA - NICE & MONACO

2 ans 2019 / 2020

Designer d'interface et d'expérience utilisateurs.  
Gestion de données complexe et création d'interfaces

**autonomie · relation client**

#### ALTERNANCE · DESIGN WEB & GRAPHISME

NFCOM - NICE O6

12 mois - DSAA Design Interactif - 2018 / 2019

Designer d'interface et d'expérience utilisateurs, sites internet et applications mobile

Réalisation de vidéos de présentations et flyers promotionnels

**réactivité · force de proposition · méthodologie**

#### STAGE · COMMUNICATION

COMPLEXE DE L' IMPÉRIAL - ANNECY 74

11 semaines - DUT InfoCom - juin 2013

Assistante commercial et Communication.

Création de supports de communication et recherche de partenariats avec les hotels d'Annecy.

**prospection · communication visuelle**

#### JOB D' ÉTÉ · SERVICE

SERVEUSE ET CHEF DE RANG

étés de 2009 à 2016

**relation client · gérer une caisse · travail sous pression**

### ● COLLABORATIONS & WORKSHOPS

#### COLLABORATION · DESIGN D' INTERACTION

SEB KRUPS - ECULLY 69

DSAA - 2016 - Projet confidentiel

Gestion de projet et analyse collective. Scénarios d'utilisation.

**anthropologues · parcours utilisateur · IHM · prototypage**

#### WORKSHOP · CREATIVE CODING

ERASME - UrbanLab LYON 69

DSAA Design Interactif

Manipulation P5.js et cartes arduino. création d'objets interactifs

**processing · interaction · arduino · prototypage**

#### EDUMIX · SPEED MAKING

COLLÈGE ELSA TRIOLET - Venissieux 69

Projet 123°

Repenser, challenger l'école et les pratiques d'enseignement.

**croisement des compétences · hackathon · prototypage**

### ● FORMATIONS

#### DSAA · DESIGN INTERACTIF

LYCÉE LÉONARD DE VINCI - VILLEFONTAINE 38

2016 - 2018

Anthropologie, philosophie appliqués au design.

Informatique, gestion de projet, Creative Coding

**culture web · anthropologie · design thinking · informatique**

#### BTS · DESIGN GRAPHIQUE MÉDIAS NUMÉRIQUES

LYCÉE JEAN MONNET - MONTPELLIER 34

2014 - 2016

**créativité · web design · brief client**

#### MANAA · ARTS APPLIQUÉS

LYCÉE LÉONARD DE VINCI - ANTIBES O6

2013 - 2014

**acquérir les bases · sensibilité graphique**

#### DUT · INFORMATION COMMUNICATION

IUT NICE CÔTE D' AZUR - SOPHIA ANTIPOLIS O6

2011 - 2013

Communication théorique, interne et externe.

Théorie de la communication et du langage.

**évènementiel · relation presse · communication web**

### ● COMPÉTENCES

#### LE PACK ADOBE

Photoshop ●●●●●○○○

Illustrator ●●●●●○○○

InDesign ●●●●●○○○

Première Pro ●●●●●○○○

After Effect ●●●○○○○○

#### LANGUES

Anglais ●●●●●○○○

Espagnol ●●○○○○○○

HTML ●●●○○○○○

CSS ●●●○○○○○

JQuery ●●○○○○○○

#### MÉTHODOLOGIE



Anthropologie



Parcours utilisateur



Personae



Scénario d' usage



Wireframe



MindMap