

FANNY CHARVIN

Designer interactif · graphique

www.fannycharvin.com ●

fanny.charvin@gmail.com

06.48.28.34.45

J' AIME ●

LE SKI

Pratiqué en haut niveau de 6 à 17ans.
Cette discipline enseignée par des coachs exigeants a contribué à forger ma persévérance et mon caractère.

LE MINIMALISME

Aller à l'essentiel, pousser et épurer les visuels : laisser place au message. Travailler des compositions strictes. Pour cela j'affectionne les travaux de Carl Kleiner.



la musique



observer



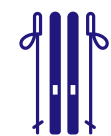
l'optimisme



la montagne



voyager



le ski

● FORMATIONS

DSAA • DESIGN INTERACTIF

LYCÉE LÉONARD DE VINCI - VILLEFONTAINE 38
2016 - 2018

Anthropologie, philosophie appliqués au design.
Informatique, gestion de projet, Creative Coding

culture web • anthropologie • design thinking • informatique

BTS • DESIGN GRAPHIQUE MÉDIAS NUMÉRIQUES

LYCÉE JEAN MONNET - MONTPELLIER 34
2014 - 2016

créativité • web design • brief client

MANAA • ARTS APPLIQUÉS

LYCÉE LÉONARD DE VINCI - ANTIBES 06
2013 - 2014

acquérir les bases • sensibilité graphique

DUT • INFORMATION COMMUNICATION

IUT NICE CÔTE D'AZUR - SOPHIA ANTIPOLIS 06
2011 - 2013

Communication théorique, interne et externe.
Théorie de la communication et du langage.

évènementiel • relation presse • communication web

● COLLABORATIONS & WORKSHOPS

WORKSHOP • MIRAGE FESTIVAL

Rencontre spectacle vivant et nouvelles technologies

Confronter deux environnements créatifs et produire une expérience interactive. Projet meta-morphose. Robe interactive

conscience du corps • interface tangible • speed making

COLLABORATION • DESIGN D'INTERACTION

SEB KRUPS - ECULLY 69

DSAA - 2016 - Projet confidentiel

Gestion de projet et analyse collective. Scénarios d'utilisation.

anthropologues • parcours utilisateur • IHM • prototypage

WORKSHOP • CREATIVE CODING

ERASME - UrbanLab LYON 69

DSAA Design Interactif

Manipulation P5.js et cartes arduino, création d'objets interactifs

processing • interaction • arduino • prototypage

EDUMIX • SPEED MAKING

COLLÈGE ELSA TRIOLET - Venissieux 69

Projet 123°

Repenser, challenger l'école et les pratiques d'enseignement.

croisement des compétences • hackathon • prototypage

● EXPÉRIENCES

STAGE • GRAPHISME

DA2 AGENCY - NICE 06

6 semaines - BTS DG1 - mai 2015

Assistante Graphiste et assistante de directeur de création.

Création de chartes graphiques et validation auprès des clients.

autonomie • relation client

STAGE • GRAPHISME

COMMUNAUTÉ DE COMMUNES - LUNEL 34

1 semaine - BTS DG1 - décembre 2014

Travail dans une structure où le design n'a pas une place centrale et doit se plier à de nombreuses contraintes de coût.

travail institutionnel • dialogue inter-services

STAGE • COMMUNICATION

COMPLEXE DE L'IMPÉRIAL - ANNECY 74

11 semaines - DUT InfoCom - juin 2013

Assistante commerciale et Communication.

Création de supports de communication et recherche de partenariats avec les hôtels d'Annecy.

prospection • communication visuelle

STAGE • ÉVÈNEMENTIEL

STEP BY STEP - MONACO

4 semaines - DUT InfoCom - mai 2012

Chargée d'évènementiel, prise en charge des clients

travail en équipe • relation client • rush

JOB D'ÉTÉ • SERVICE

SERVEUSE ET CHEF DE RANG

étés de 2009 à 2016

relation client • gérer une caisse • travail sous pression

● COMPÉTENCES

LE PACK ADOBE

Photoshop

●●●●●○○○

Illustrator

●●●●●○○○

InDesign

●●●●●○○○

Première Pro

●●●●●○○○

After Effect

●●●●●○○○

LANGUES

Anglais

●●●●●○○○

Espagnol

●●○○○○○○

HTML

●●●○○○○○

CSS

●●●○○○○○

JQuery

●●●○○○○○

MÉTHODOLOGIE



Anthropologie



Parcours utilisateur



Wireframe



Personae



Scénario d'usage



MindMap